NAVMAN

BENUTZERHANDBUCH

SPiN 100

Navigationssoftware für Pocket PC

Deutsch

Inhalt

1. Einführung 5
2. Pocket PC-Funktionen 7
3. Installieren von SPiN 100 8
4. Starten von SPiN 100 9
5. GPS-Konfiguration 11
6. Festlegen des Fahrtziels 14
7. Verwenden des Bildschirms *2D-Karte* zum Planen einer Route 22
8. Fahrtenplaner 23
9. Anzeigen Ihrer Route 26
10. Popup-Menü im Kartenbildschirm 32
11. Umgehen eines Bereichs 33
12. Streckenanzeige 34
13. Kilometerzähler 35
14. Favoriten und Schnellziele 36
15. Einstellungen 38
16. Verbesserung der Leistung 45
17. Zubehör 46
Anhang: Straßentypen 47
Support-Informationen 50
Konformitätserklärung 50
Copyright 50

1. Einführung

Vielen Dank für den Erwerb der SPiN 100 Pocket PC-Navigationssoftware. Wir hoffen, dass Ihnen die Verwendung Ihrer neuen GPS-Navigationssoftware viel Freude bereiten wird.

Egal, ob Sie im In- oder Ausland unterwegs sind: SPiN 100 führt Sie zu Ihrem Ziel, ohne dass Sie Autoatlanten, Landkarten oder sonstige Anleitungen benötigen. Das Global Positioning System (GPS) ist kostenfrei, jederzeit nutzbar und bis auf fünf Meter genau. Ihre SPiN 100-Straßenkarte bietet Details auf Straßenebene für eine Navigation von Tür zu Tür sowie Sonderziele (POIs), z. B. Hotels, Bahnhöfe und Flughäfen.

Dieses Handbuch erklärt Ihnen, wie Sie SPiN 100 installieren, wie Sie das Gerät effektiv und sicher verwenden und welcher Funktionsumfang Ihnen zur Verfügung steht.

Navman ist stets an Ihrem Feedback interessiert. Kontaktadressen und Informationen über unsere Website finden Sie im Abschnitt *Support-Informationen* auf Seite 50.

Kompatibilität

SPiN 100 ist mit Bluetooth-fähigen und über serielle Kabel angeschlossenen GPS-Empfängern sowie mit Pocket PCs der folgenden Hersteller kompatibel:

- Acer
- Dell
- HP
- i-mate
- Qtek
- T-Mobile

Hinweis: *Je nach verwendetem Pocket PC-Modell ist es unter Umständen nicht möglich, gleichzeitig mit einem Bluetooth GPS-Empfänger und einem weiteren Bluetooth-Gerät (z. B. Kopfhörer) verbunden zu sein.*

Bedienung

Wie bei vielen anderen Softwareprogrammen auch muss für die Nutzung von SPiN 100 das Softwaremedium (in diesem Fall die SPiN 100 SD-Speicherkarte) vorliegen. Dadurch kann die Software zwar auf mehreren Geräten, allerdings nicht von zwei Personen gleichzeitig verwendet werden (hierfür ist eine zweite Softwarelizenz erforderlich).

Wichtiger Hinweis: *Da das Programm SPiN 100 sowie die Kartendatendateien auf der SD-Speicherkarte gespeichert sind, sind Änderungen oder Überschreibungen dieser Dateien zu unterlassen. Es empfiehlt sich, vor der Installation Kopien aller Dateien auf einem PC oder einem anderen Speichergerät anzufertigen.*

GPS und GPS-Signale

GPS, das System zur globalen Positionsbestimmung, besteht aus einem Netz von Satelliten, die weltweit genaue Zeit- und Positionsinformationen übertragen. GPS-Empfänger empfangen Informationen von den Satelliten. Mithilfe dieser Informationen können sie eine exakte Position bestimmen.

Satelliten umkreisen die Erde in einer Entfernung von ungefähr 20.000 km. Obwohl ein GPS-Empfänger jederzeit Signale von bis zu zwölf Satelliten erkennen kann, sind nur drei Signale nötig, um die Daten für eine Position (oder ein „GPS-Fix“) bereitzustellen oder zu bestimmen (Breiten- und Längengrad), die für Navigationssysteme in Fahrzeugen erforderlich sind.

SPiN 100 ermittelt mithilfe der GPS-Daten Ihre aktuelle Position und berechnet anhand der Straßenkarten die optimale Fahrstrecke zu Ihrem Ziel. Anschließend leitet SPiN 100 Sie per Sprach- und Bildschirmbefehlen an Ihr Ziel, wobei Ihre Position ständig mithilfe der GPS-Daten aktualisiert wird.

Damit GPS-Signale empfangen werden können, muss der iCN im Freien oder in einem Fahrzeug im Freien positioniert werden. Für die GPS-Antenne ist freie Sicht zum Himmel erforderlich. Der iCN ist unter allen Wetterbedingungen außer bei Schneefall einsatzbereit.

Weitere Informationen über den SPiN 100 GPS-Statusbildschirm *finden Sie auf Seite 12*.

Sicherheitshinweis

WARNUNG: Sie allein sind dafür verantwortlich, dass der Pocket PC in einem Fahrzeug so angebracht, befestigt und verwendet wird, dass Unfälle, Verletzungen oder Schäden ausgeschlossen sind. Der Nutzer dieses Produktes ist allein für eine sichere Fahrweise verantwortlich. Sie sind dazu verpflichtet, die Anleitungen zur Fahrzeuginstallation zu lesen und zu befolgen und das Produkt entsprechend den jeweils gültigen gesetzlichen Regelungen zu verwenden. Überprüfen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Fahrzeugs, ob das Gerät an der gewünschten Stelle sicher befestigt werden kann.

Es liegt in Ihrer alleinigen Verantwortung, die folgenden Sicherheitsanweisungen jederzeit zu befolgen:

- Bedienen Sie den Pocket PC nicht, während Sie fahren, und bringen Sie das Gerät nicht an einem Ort an, an dem es die Sicht des Fahrers behindert.
- Befestigen Sie den Pocket PC nicht auf eine Weise, dass das sichere Führen des Fahrzeugs, die Funktion der Airbags oder sonstiger Sicherheitsausstattungen beeinträchtigt wird.
- Lassen Sie den Pocket PC im unbeaufsichtigten Fahrzeug nicht an einem Ort, wo er sichtbar ist, und setzen Sie das Gerät vor allem nicht starker oder direkter Sonneneinstrahlung aus.
- Verwenden Sie den Pocket PC nicht, wenn er heiß ist. Lassen Sie ihn zuvor abkühlen.

Ein Verstoß gegen diese Anweisungen kann schwere Sach- und Personenschäden bis hin zum Tod nach sich ziehen. Navman übernimmt keinerlei Haftung, wenn das Produkt in einer Weise genutzt wird, die Verletzungen, Tod oder Sachschäden verursacht oder gegen das Gesetz verstößt.

2. Pocket PC-Funktionen

4-Wege-Taste

Die **4-Wege-Taste** ist je nach Modell des Pocket PC unterschiedlich gestaltet. Sie wird als Navigationstaste oder -stick bezeichnet, die auch als 5-Wege-Taste vorliegen kann. *Weitere Informationen über die 4-Wege-Taste erhalten Sie im Handbuch Ihres Pocket PC.*

Hinweis: Falls Ihr Pocket PC keine entsprechende Taste aufweist, müssen Sie zunächst **Taste 1** *den* **<rechten Bildlauf>** *und* **Taste 4** *den* **<linken Bildlauf> zuweisen.** *Wie Sie im Pocket PC Tasten zuweisen, erfahren Sie im entsprechenden Benutzerhandbuch.*

Taste	Beschreibung
Nach links	Zeigt den Bildschirm *Hauptmenü* an.
Nach rechts	Blättert durch die Navigationsbildschirme, sobald eine Route berechnet wurde: • Bildschirm *2D-Karte* • Bildschirm *3D-Karte* • Bildschirm für die nächste Anweisung • Bildschirm *Anweisungsliste*
Nach oben	Sie können damit in der *2D-Karte* die Darstellung vergrößern, wodurch Sie einen kleineren Ausschnitt, aber mehr Einzelheiten sehen. Sie können damit in der *3D-Karte*, wenn die Schaltfläche **Informationen** auf **Winkel** gesetzt ist, den Blickwinkel vergrößern.
Nach unten	Sie können damit in der *2D-Karte* die Darstellung verkleinern, wodurch Sie einen größeren Ausschnitt, aber weniger Einzelheiten sehen. Sie können damit in der *3D-Karte*, wenn die Schaltfläche **Informationen** auf **Winkel** gesetzt ist, den Blickwinkel verkleinern.

Touchscreen

Verwenden Sie den Stift auf dem Touchscreen des Pocket PC zum Navigieren und zum Auswählen der Optionen des *Hauptmenüs*, um die Zieladresse einzugeben und den GPS-Status zu konfigurieren. *Weitere Informationen dazu, wie Sie den Stift auf dem Touchscreen benutzen, finden Sie im Handbuch Ihres Pocket PC.*

Tippen Sie mit dem Stift längere Zeit auf die Bildschirme *2D-Karte* oder *3D-Karte*, um das *Popup-Menü* zu aktivieren.

Weitere Informationen über das Popup-Menü *finden Sie auf Seite 32.*

Darstellung im Hochformat bzw. Querformat

In Microsoft Windows Mobile™ 2003 SE (Standard- oder Telefonversion) kann SPiN 100 im Hochformat oder im Querformat angezeigt werden.

In diesem Handbuch werden die meisten Bildschirme von SPiN 100 im Hochformat dargestellt; wenn es jedoch erhebliche Unterschiede zwischen Hoch- und Querformat gibt, sind beide dargestellt.

3. Installieren von SPiN 100

Für die Installation von SPiN 100 genügt es, die SPiN 100 SD-Speicherkarte in Ihren Pocket PC einzuschieben und die einfachen Bildschirmanweisungen zu befolgen.

1. Schließen Sie alle geöffneten Programme auf Ihrem Pocket PC.
2. Schieben Sie die SPiN 100 SD-Speicherkarte in Ihren Pocket PC ein. Das Installationsprogramm für SPiN 100 wird automatisch gestartet.
3. Folgen Sie den Bildschirm-Eingabeaufforderungen, um die Software zu installieren.
   - Wählen Sie die gewünschte Sprache aus.
   - Tippen Sie auf **Installieren**.

   Sie werden nun darauf hingewiesen, die SD-Speicherkarte während der Installation bzw. der Bedienung nicht zu entfernen. Wählen Sie ok.

   Es wird ein Installationsfenster geöffnet.
4. In einem Dialogfeld wird der erfolgreiche Abschluss der Installation bestätigt. Tippen Sie auf ok, um SPiN 100 automatisch zu starten.

4. Starten von SPiN100

Sie haben nun SPiN 100 auf Ihrem Pocket PC installiert und ggf. den GPS-Empfänger in Ihrem Fahrzeug angebracht. Jetzt können Sie SPiN 100 starten und überprüfen, ob Pocket PC und GPS erfolgreich miteinander kommunizieren.

1. Schließen Sie alle offenen Programme auf Ihrem Pocket PC, damit SPiN 100 genügend Speicherkapazität zur Verfügung steht.

   Hinweis: Wenn Sie in der rechten oberen Ecke einer Anwendung auf ⊗ *oder* ok *tippen, wird das Programm normalerweise nicht beendet, sondern läuft im Hintergrund weiter. Um SPiN 100 zu schließen, tippen und halten Sie den Stift auf einen Punkt auf dem Bildschirm, bis das* Popup-Menü *geöffnet wird. Wählen Sie* Anwendung beenden. *Im Handbuch Ihres Pocket PC finden Sie Angaben zum Schließen aller Anwendungen.*

2. Tippen Sie auf **Start** (a), um das *Startmenü* anzuzeigen (siehe Abbildung 1).
3. Tippen Sie im *Startmenü* auf **Programme** (b).
4. Tippen Sie im Bildschirm *Programme* auf SmartST (c) (siehe Abbildung 2).
   SPiN 100 wird geöffnet.

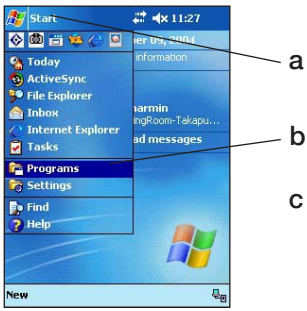


Abbildung 1. *Startmenü*

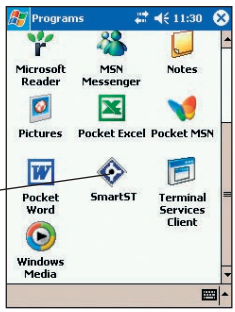


Abbildung 2. Bildschirm *Programme*

5. Ein Bildschirm mit *rechtlichen Hinweisen* wird eingeblendet. Lesen Sie diese Hinweise, und erklären Sie anschließend Ihr Einverständnis.
6. Das *Lernprogramm* wird angezeigt. Tippen Sie auf ok, um durch die Bildschirme zu blättern.

Hinweis: Tippen Sie zum Beenden des Lernprogramms *im* Hauptmenü *auf* ➔, *dann auf* Einrichten *und schließlich auf die Registerkarte* Allgemein. *Tippen Sie im Abschnitt* Lernprogramm *des Bildschirms* Allgemein *auf das Kontrollkästchen* Beim Start anzeigen, *um es zu deaktivieren.*

Der Bildschirm *2D-Karte* wird angezeigt, und die Statusleiste im unteren Bildschirmbereich zeigt entweder die aktuelle Position (sofern bereits ein GPS-Fix hergestellt wurde) oder den aktuellen GPS-Status an. Durch Tippen auf die Statusleiste wird der Bildschirm *GPS-Status* geöffnet.

Sie können nun ein GPS-Fix herstellen. Siehe *GPS-Konfiguration auf Seite 11*.

Bildschirm „Hauptmenü“

Über den Bildschirm „Hauptmenü“ können Sie auf alle Funktionen von SPiN 100, auch auf die Navigation zu einem Fahrtziel, zugreifen.

1. Öffnen Sie im Bildschirm *2D-Karte* das *Hauptmenü*, indem Sie die **4-Wege-Taste** drücken.
2. Tippen Sie auf , um weitere Optionen des *Hauptmenüs* anzuzeigen.

5. GPS-Konfiguration

Das System zur globalen Positionsbestimmung greift auf eine Gruppe von Satelliten zurück, die aus der Erdumlaufbahn Signale an einen GPS-Empfänger (eine Antenne) senden, der mit Ihrem Pocket PC verbunden ist.

Bevor der GPS-Empfänger (die Antenne) ein GPS-Fix herstellen kann, muss der Pocket PC für die Verbindung mit dem GPS-Empfänger eingerichtet werden („Pairing").

Einrichtung des GPS-Empfängers

GPS-Empfänger können auf zwei Arten mit einem Pocket PC verbunden werden: über drahtloses Bluetooth oder über ein serielles Kabel. In beiden Fällen werden die erforderlichen Informationen nach erfolgreichem Pairing des Pocket PC in der Software gespeichert, sodass die folgenden Schritte entfallen.

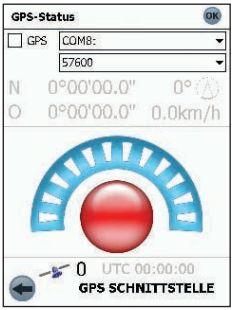
Automatisches Bluetooth-Pairing

Bei der erstmaligen Verwendung von SPiN 100 wird davon ausgegangen, dass ein Navman Bluetooth GPS-Empfänger verwendet wird, und Sie werden in einem Dialogfeld gefragt, ob Sie die Verbindung mit dem Gerät herstellen möchten. Falls Sie tatsächlich einen Navman Bluetooth GPS-Empfänger verwenden, bejahen Sie die Frage, um automatisch das Pairing zwischen Pocket PC und dem Empfänger durchzuführen und ein GPS-Fix abzurufen. Verneinen Sie die Frage bei Verwendung eines anderen Geräts.

Manuelle Einrichtung

Bei Verwendung eines Bluetooth GPS-Empfängers eines Drittherstellers oder eines über ein serielles Kabel angeschlossenen GPS-Empfängers ist ein manuelles Pairing des Empfängers mit dem Pocket PC erforderlich.

1. Tippen Sie dazu entweder auf die GPS-Statusmeldung im unteren Bereich der Bildschirme *2D-Karte* oder *3D-Karte*, oder tippen Sie im *Hauptmenü* auf , gefolgt von **GPS-Status**.
   Der Bildschirm *GPS-Status* wird geöffnet:



2. Tippen Sie auf das erste Dropdownfeld, und wählen Sie in der angezeigten Liste den COM-Anschluss für Ihren GPS-Empfänger aus. *Der entsprechende COM-Anschluss ist im Handbuch Ihres Pocket PC angegeben.*
3. Tippen Sie auf das zweite Dropdownfeld, und wählen Sie in der angezeigten Liste die Baudrate (Geschwindigkeit) für Ihren GPS-Empfänger aus. *Die entsprechende Baudrate ist im Handbuch Ihres GPS-Empfängers angegeben.*
4. Tippen Sie auf das Kontrollkästchen **GPS**, um den COM-Anschluss zu öffnen. Ihr Pocket PC versucht nun, ein GPS-Fix abzurufen.

So rufen Sie ein GPS-Fix ab

Nach erfolgter Einrichtung des GPS-Empfängers zur Nutzung mit dem Pocket PC (Pairing) wird versucht, ein GPS-Fix abzurufen. Dazu muss die Antenne des Empfängers freie Sicht zum Himmel haben.

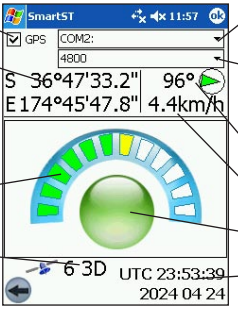
Überprüfen Sie zur Ermittlung des GPS-Status die GPS-Statusmeldung im unteren Bereich der 2D-Karte, 3D-Karte oder im Bildschirm für die nächste Anweisung, oder öffnen Sie den Bildschirm *GPS-Status*.

Bildschirm „GPS-Status“

Der Bildschirm *GPS-Status* bietet eine visuelle Darstellung der empfangenen Informationen. Neben einem nach Norden gerichteten Kompass werden Längen- und Breitengrad, die Geschwindigkeit und die Orientierung in Grad angezeigt. Die vorhandenen Satelliten werden als Segmente angezeigt.

Der Zugriff auf den Bildschirm „GPS-Status“ erfolgt durch Tippen auf die GPS-Statusmeldung im unteren Bereich der Bildschirme *2D-Karte* bzw. *3D-Karte* oder im *Hauptmenü* durch Tippen auf , gefolgt von **GPS-Status**.

Tippen Sie zum Schließen des Bildschirms *GPS-Status* auf OK.


Für das manuelle Öffnen und Schließen des COM-Anschlusses*
Breitengrad und Längengrad der aktuellen Position; durch Tippen können Sie zwischen den Einheiten Grad, Minuten und Dezimalsekunden, Dezimalgrad sowie Grad und Dezimalminuten umschalten.
Jedes Segment stellt einen Satelliten dar
Anzahl der Satelliten, die für die GPS-Positionsbestimmung genutzt werden
Dropdownfeld für COM-Anschluss, zeigt ausgewählten GPS-Empfänger oder COM-Anschluss an
Dropdownfeld für die Baudrate, in dem die ausgewählte Baudrate für den COM-Anschluss des GPS-Empfängers angegeben ist
Nach Norden zeigender Kompass und aktuelle Orientierung in Grad
Geschwindigkeit
GPS-Fix
UTC-Zeit (Coordinated Universal Time) und Datum
SmartST
11:57
GPS
COM2:
4800
S 36°47'33.2"
96°
E174°45'47.8"
4.4km/h
6 3D
UTC 23:53:39
2024 04 24

** Sobald der COM-Anschluss ausgewählt und geöffnet worden ist, ist ein manuelles Öffnen des Anschlusses während der normalen Nutzung nicht erforderlich.*

Farbschlüssel der GPS-Satellitensegmente

Farbe	Beschreibung
Rot	Es wird kein Signal empfangen.
Gelb	Ein gültiges Signal wird empfangen, aber nicht zur Bestimmung Ihrer Position verwendet.
Grün	Ein gültiges Signal wird dazu verwendet, Ihre Position zu bestimmen.

GPS-Statusmeldungen

Die GPS-Statusmeldungen werden in den 2D-Karten, 3D-Karten, im Bildschirm für die nächste Anweisung und im Bildschirm *GPS-Status* angezeigt. Diese Meldungen informieren Sie über den Verbindungsstatus des GPS-Empfängers.

In der folgenden Tabelle werden diese Meldungen erläutert und zugehörige Vorgehensweisen vorgeschlagen.

Statusmeldung	Bedeutung	Vorgeschlagene Vorgehensweise
GPS-ANSCHLUSS GESCHLOSSEN	GPS-COM-Anschluss nicht geöffnet.	Tippen Sie auf dem Bildschirm *GPS-Status* auf das Kontrollkästchen **„GPS“,** um den im ersten Feld der Dropdownliste ausgewählten COM-Anschluss zu öffnen.
KEINE GPS-DATEN	Es wurde ein GPS-COM-Anschluss geöffnet, aber es werden keine GPS-Daten empfangen.	Überprüfen Sie, ob der GPS-Empfänger eingeschaltet und angeschlossen ist.
WARTEN AUF GPS	Ein GPS-COM-Anschluss wurde geöffnet, und es werden GPS-Daten empfangen, es erfolgte jedoch noch kein GPS-Positionsfix.	Stellen Sie sicher, dass der GPS-Empfänger freie Sicht zum Himmel hat. Wenn Sie ein Fahrzeug mit Wärmeschutzglas besitzen, benötigen Sie eine externe GPS-Antenne (separat erhältlich).
BLUETOOTH-SUCHE	Es wird ein GPS Bluetooth-Empfänger gesucht.	Überprüfen Sie, ob der Bluetooth GPS-Empfänger eingeschaltet ist.
GPS VERLOREN	Ihr GPS-Fix ging verloren.	Stellen Sie sicher, dass der GPS-Empfänger freie Sicht zum Himmel hat.
(keine GPS-Meldung; auf dem Bildschirm GPS-Status wird das Datum angezeigt)	Sie haben einen gültigen GPS-Positionsfix, und es werden GPS-Daten empfangen.	Kein Eingreifen erforderlich. Sie können zu Ihrem Ziel fahren.

6. Festlegen des Fahrtziels

Wenn Sie vor Fahrtbeginn das Fahrtziel angeben, plant SPiN 100 Ihre Route. Zur Auswahl eines Fahrtziels stehen Ihnen die Optionen des Menüs „Ziel“ zur Verfügung.

Hinweis: Je nach Land stehen bestimmte Felder bei der Auswahl eines Fahrtziels u. U. nicht zur Verfügung.

Angaben zum Fahrtziel

Machen Sie mit der Tastatur die erforderlichen Angaben in den jeweiligen Feldern der Bildschirme *Ziel*.

Hinweis: Wenn für Ihre Angaben keine Adresse oder kein Sonderziel (oder kein Name in der Pocket PC-Kontaktliste) ermittelt wird, wird der Text rot dargestellt. Überprüfen Sie in diesem Fall die Schreibweise, und versuchen Sie es erneut.

Fahrtzielsymbole

Auf jedem Bildschirm *Ziele* wird eine veränderliche Auswahl an Symbolen angezeigt:

Wählen Sie	Um Folgendes zu tun...
	Zum vorangegangenen Bildschirm zurückkehren
	Den Bildschirm *Routenoptionen* anzeigen
	Die aktuelle Position zu den Favoriten hinzufügen
	Die aktuelle Position auf der *2D-Karte* anzeigen
	Die Route berechnen und die *3D-Karte anzeigen*
	Auswahl bestätigen
	Aktuellen Favoriten bearbeiten
	Aktuellen Favoriten löschen
	Bildschirm *Hilfe* für **Fahrtzielsymbole** anzeigen.
	Informationen über das aktuelle Element anzeigen.

Adresssuchregeln

Die folgenden Regeln sind bei der Suche nach Zielen in Europa anwendbar:

Straßennamen mit Datumsangaben

Wenn ein Straßenname ein Datum oder eine Zahl enthält, suchen Sie nach der ersten Zahl:

Beispiel 1: Wenn Sie „**Faubourg du 13 Juillet 1920**“ suchen, suchen Sie nach „**13“**.

Beispiel 2: Wenn Sie „**Avenue du 14 Avril 1914“** suchen, suchen Sie nach „**14“**.

Beispiel 3: Wenn Sie „**Rue de la 1 ere Armée**“ suchen, suchen Sie nach „**1“**.

Nach Personen benannte Straßen (außer Italien)

Wenn eine Straße nach einer Person benannt ist (Vor- und Nachname), suchen Sie nach dem Vornamen:

Beispiel 1: Wenn Sie „**Rue Albert Mathieu**“ suchen, suchen Sie nach „**Albert**“.

Beispiel 2: Wenn Sie „**Fred Archer Way**“ suchen, suchen Sie nach „**Fred**“.

Beispiel 3: Wenn Sie „**Franz-Grillparzer-Straße**“ suchen, suchen Sie nach „**Franz**“.

Nach Personen benannte Straßen (Italien)

Wenn eine Straße in Italien nach einer Person benannt ist (Vor- und Nachname), suchen Sie nach dem Nachnamen:

Beispiel 1: Wenn Sie „**Via de Angelo de Thomasis**“ suchen, suchen Sie nach „**Thomasis“.**

Beispiel 2: Wenn Sie „**Via Placido Giovanella**“ suchen, suchen Sie nach „**Giovanella**“.

Beispiel 3: Wenn Sie „**Via della Giacomo Marca**“ suchen, suchen Sie nach „**Marca**“.

Postleitzahlen in Großbritannien und den Niederlanden

Wenn Sie in Großbritannien oder den Niederlanden nach PLZ suchen, geben Sie die PLZ mit Leerzeichen, aber ohne die beiden letzten Buchstaben ein.

Beispiel 1: Wenn Sie „**RH6 9ST“ suchen, suchen Sie nach „RH6 9**“.

Beispiel 2: Wenn Sie „**3514 BN**“ suchen, suchen Sie nach „**3514**“.

Genaue Abkürzungen von europäischen Straßentypen entnehmen Sie dem *Anhang: Straßentypen* auf Seite 47.

Navigieren zu einer Adresse

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* zunächst **Ziel** und anschließend **Adresse**.
   Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.

   Hinweis: Wenn Sie zuvor bereits ein Fahrtziel ausgewählt und SPiN 100 zwischenzeitlich nicht beendet haben, wird die letzte Adresse eingeblendet.

2. Wählen Sie im Dropdownfeld **Land** ein Land aus.
3. Wählen Sie die Adresse wie folgt in einem beliebigen Feld aus:

Feld	Maßnahme
Postleitzahl	• Tippen Sie auf das Feld **Postleitzahl**. Der Bildschirm *Zieladresse - Postleitzahl* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Postleitzahl** bis zu fünf Zeichen der Postleitzahl ein. *Hinweis: Wenn Sie in Großbritannien oder den Niederlanden unterwegs sind, geben Sie die PLZ mit Leerzeichen, aber ohne die beiden letzten Buchstaben ein.* • Wählen Sie in der angezeigten Liste die Postleitzahl aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
Gebiet	• Tippen Sie auf das Feld **Gebiet**. Der Bildschirm *Zieladresse - Gebiet* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Gebiet** einen geografischen Namen an, etwa eines Ortes, einer Stadt oder einer Region. • Wählen Sie in der angezeigten Liste ein Gebiet aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
Straße	• Tippen Sie auf das Feld **Straße**. Der Bildschirm *Zieladresse - Straße* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Straße** den Namen der Straße ein. • Wählen Sie in der angezeigten Liste eine Straße aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
Hausnr.	• Wählen Sie das Feld **Hausnr.** aus. Der Bildschirm *Zieladresse - Hausnr.* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Hausnr.** die Hausnummer ein. • Wählen Sie in der angezeigten Liste die Nummer aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.

4. Wählen Sie einen der folgenden Schritte:
   - Um Ihre Route zu berechnen und anzuzeigen, wählen Sie . Der Bildschirm *3D*-Karte wird geöffnet.
   - Um die Adresse anzuzeigen, ohne die Route zu berechnen, wählen Sie . Der Bildschirm *2D-Karte wird geöffnet.*
   - Um die Adresse zu Ihren Favoriten hinzuzufügen, wählen Sie . Der Favorit wird mit dem Namen der Straße gespeichert.

Navigieren zu einer Straßenkreuzung

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* zunächst **Ziel** und anschließend **Kreuzung**. Der Bildschirm *Zielkreuzung* wird eingeblendet.

Hinweis: Wenn Sie zuvor bereits ein Fahrtziel ausgewählt und SPiN 100 zwischenzeitlich nicht beendet haben, wird die letzte Adresse eingeblendet.

2. Wählen Sie im Dropdownfeld **Land** ein Land aus.

3. Wählen Sie die Adresse wie folgt aus:

Feld	Maßnahme
Gebiet	• Tippen Sie auf das Feld **Gebiet**. Der Bildschirm *Zielkreuzung - Gebiet* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Gebiet** einen geografischen Namen an, etwa eines Ortes, einer Stadt oder einer Region. • Wählen Sie in der angezeigten Liste ein Gebiet aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
Straße 1	• Tippen Sie auf das Feld **Straße 1**. Der Bildschirm *Zielkreuzung - Straße 1* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Straße 1** den Namen der Straße ein. • Wählen Sie in der angezeigten Liste eine Straße aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
Straße 2	• Tippen Sie auf das Feld **Straße 2**. Der Bildschirm *Zielkreuzung - Straße 2* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Straße 2** den Namen der Straße ein. Es wird eine Liste mit Straßen angezeigt, die die im Feld **Straße 1** angegebene Straße kreuzen. • Wählen Sie in der Liste eine Straße aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.

4. Wählen Sie einen der folgenden Schritte:
   - Um die Route zu der Straßenkreuzung zu berechnen und anzuzeigen, wählen Sie ↷.
     Der Bildschirm *3D*-Karte wird geöffnet.
   - Um die Adresse anzuzeigen, ohne die Route zu berechnen, wählen Sie 👁.
     Der Bildschirm *2D-Karte wird geöffnet.*
   - Um die Kreuzung zu Ihren Favoriten hinzuzufügen, wählen Sie ⊕.
     Der Favorit wird mit dem Namen der Straße gespeichert.

Navigieren zu einem Sonderziel (POI)

Ein Sonderziel ist eine Sehenswürdigkeit, ein Wahrzeichen oder ein öffentliches Gebäude und kann als Symbol auf der Karte angezeigt werden. Sonderziele werden nach Typen gespeichert, z. B. Parks und Museen.

Hinweis: Sie können auch mithilfe des Popup-Menüs zu einem Sonderziel navigieren. Siehe Seite 32.

1. Wählen Sie im Hauptmenü zunächst **Ziel** und anschließend **Sonderziele**. Der Bildschirm *Sonderziele/POI* wird angezeigt.

2. Wählen Sie im Dropdownfeld **Land** ein Land aus.
3. Wählen Sie im Dropdownfeld **Kategorie** eine POI-Kategorie aus.
4. Wählen Sie im Dropdownfeld **Typ** einen POI-Typ aus.
5. Wählen Sie im Feld **Gebiet** ein Gebiet aus.
   Der Bildschirm *Zielkreuzung - Gebiet* wird angezeigt.
   - Geben Sie im Feld **Gebiet** einen geografischen Namen an, etwa eines Ortes, einer Stadt oder einer Region.
   - Wählen Sie in der angezeigten Liste ein Gebiet aus.
   - Wählen Sie .
     Der Bildschirm *Sonderziele/POI* wird erneut angezeigt.
6. Wählen Sie .
   Der Bildschirm *Sonderziele/POI* wird erneut angezeigt.
7. Wählen Sie .
   Auf dem Bildschirm wird eine Liste der gefundenen Sonderziele angezeigt. Es werden nur die ersten 40 Ergebnisse angezeigt.
8. Wählen Sie aus der Liste mit den Suchergebnissen ein Sonderziel aus.
   - Wenn die Liste zu lang ist, geben Sie im Feld **Name** die Anfangsbuchstaben des Sonderziels ein. Die Liste der Sonderziele wird entsprechend Ihrer Eingabe eingegrenzt.
9. Wählen Sie einen der folgenden Schritte:
   - Um die Route zum Sonderziel zu berechnen und anzuzeigen, wählen Sie .
     Der Bildschirm *3D*-Karte wird geöffnet.
   - Um die Adresse anzuzeigen, ohne die Route zu berechnen, wählen Sie .
     Der Bildschirm *2D-Karte wird geöffnet*.
   - Um das Sonderziel zu Ihren Favoriten hinzuzufügen, wählen Sie .
     Der Favorit wird mit dem Namen des Sonderziels gespeichert.

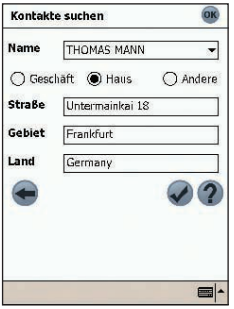
Navigieren zu einem Favoriten

Informationen, wie Sie zu einem Favoriten navigieren, finden Sie unter **Verwenden von Favoriten** auf Seite 37.

Navigieren zu einer Kontaktadresse

Sie können ein Ziel auch mithilfe der in der Kontaktdatenbank von Pocket Outlook gespeicherten Adressen angeben.
Die Kontaktadresse muss auf einer installierten Karte vorhanden sein.

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* zunächst **Ziel** und anschließend **Kontakt.**
   Der Bildschirm *Kontakte suchen* wird angezeigt.



2. Geben Sie im Feld **Name** den Namen Ihres Kontakts an. Wählen Sie in der angezeigten Liste einen Kontaktnamen aus.
3. Wählen Sie **Geschäft**, **Haus** oder **Andere**, um die korrekten Adressenangaben Ihres Kontakts anzuzeigen.
4. Wählen Sie .
   Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
5. Überprüfen Sie, ob die korrekten Angaben eingeblendet sind.
   - Wenn die Angaben der Kontaktadresse nicht korrekt sind, werden sie rot hervorgeben. Wählen Sie die richtigen Angaben aus, und tippen Sie dann auf .
     Die Kontaktdatenbank von Pocket Outlook wird aktualisiert.
6. Wählen Sie einen der folgenden Schritte:
   - Um Ihre Route zu berechnen und anzuzeigen, wählen Sie .
     Der Bildschirm *3D*-Karte wird geöffnet.
   - Um die Adresse anzuzeigen, ohne die Route zu berechnen, wählen Sie .
     Der Bildschirm *2D-Karte wird geöffnet.*

Navigieren zu einem kürzlich angefahrenen Ziel

Die letzten 20 Routen sind als kürzlich angefahrene Ziele gespeichert.

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* zunächst *Ziel* und anschließend *Kürzlich*.
   Der Bildschirm *Letzte Ziele* wird angezeigt.

2. Wählen Sie in der Liste ein Fahrtziel aus.
3. Wählen Sie einen der folgenden Schritte:
   - Um Ihre Route zu berechnen und anzuzeigen, wählen Sie .
     Der Bildschirm *3D*-Karte wird geöffnet.
   - Um die Adresse anzuzeigen, ohne die Route zu berechnen, wählen Sie .
     Der Bildschirm *2D-Karte wird geöffnet.*

7. Verwenden des Bildschirms *2D-Karte* zum Planen einer Route

Sie können eine Route direkt auf dem Bildschirm *2D-Karte* planen. Verwenden Sie dazu das Popup-Menü.

Weitere Informationen über das Popup-Menü *finden Sie auf Seite 32.*

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* die Option **Karte.** Der Bildschirm *2D-Karte* wird eingeblendet.
2. Blättern Sie durch die Karte, indem Sie mit dem Stift ziehen und ihn anschließend anheben. Wiederholen Sie diesen Vorgang, bis Ihr Fahrtziel angezeigt wird.
   - Vergrößern oder verkleinern Sie die Darstellung wie gewünscht mithilfe von (Vergrößern) und (Verkleinern).
3. Tippen und halten Sie den Stift auf das Straßen- oder POI-Symbol, das Ihr Fahrtziel darstellt. Das *Popup*-Menü wird angezeigt.

4. Wählen Sie im *Popup-Menü* die Option **Route finden**. SPiN 100 berechnet die Route zu Ihrem Fahrtziel und zeigt sie an.

8. Fahrtenplaner

Mithilfe des Fahrtenplaners können Sie mehrere Fahrtziele angeben. SPiN 100 berechnet die Route über die jeweiligen Punkte in der angegebenen Reihenfolge.

Zielpunkte können über den Bildschirm *Fahrtenplaner* oder mithilfe der Option **Hinzufügen** im *Popup-Menü* hinzugefügt werden. Sie können bis zum 14 Fahrtziele pro Tour speichern.

Symbole des Fahrtenplaners

Am unteren Ende des Bildschirms *Fahrtenplaner* wird eine veränderliche Auswahl an Symbolen angezeigt:

Wählen Sie	Um Folgendes zu tun...
	Zum vorangegangenen Bildschirm zurückkehren
	Die letzte Tour laden
	Die Tour speichern
	Eine gespeicherte Tour laden
	Der Tour ein Ziel hinzufügen
	Die Route berechnen und die *3D-Karte* anzeigen
	Bildschirm *Hilfe* für Symbole im **Fahrtenplaner** anzeigen.

Erstellen einer Tour

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* die Option **Fahrtenplaner.** Der Bildschirm *Fahrtenplaner* wird angezeigt.

2. Wählen Sie , um ein Fahrtziel hinzufügen.
   Der Bildschirm für das Fahrtziel wird eingeblendet.
   Um ein Fahrtziel hinzuzufügen, stehen Ihnen alle Optionen des Fahrtzielmenüs zur Verfügung.

Hinzufügen eines Fahrtziels mithilfe einer Adresse

1. Wählen Sie **Adresse**.
   Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
2. Wählen Sie im Dropdownfeld **Land** ein Land aus.
3. Wählen Sie die Adresse wie folgt aus:

Feld	Maßnahme
Postleitzahl	• Tippen Sie auf das Feld **Postleitzahl**. Der Bildschirm *Zieladresse - Postleitzahl* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Postleitzahl** bis zu fünf Zeichen der Postleitzahl ein. *Hinweis: Wenn Sie in Großbritannien oder den Niederlanden unterwegs sind, geben Sie die PLZ mit Leerzeichen, aber ohne die beiden letzten Buchstaben ein.* • Wählen Sie in der angezeigten Liste die Postleitzahl aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
Gebiet	• Tippen Sie auf das Feld **Gebiet**. Der Bildschirm *Zieladresse - Gebiet* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Gebiet** einen geografischen Namen an, etwa eines Ortes, einer Stadt oder einer Region. • Wählen Sie in der angezeigten Liste ein Gebiet aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
Straße	• Tippen Sie auf das Feld **Straße**. Der Bildschirm *Zieladresse - Straße* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Straße** den Namen der Straße ein. • Wählen Sie in der angezeigten Liste eine Straße aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
Hausnr.	• Wählen Sie das Feld **Hausnr.** aus. Der Bildschirm *Zieladresse - Hausnr.* wird angezeigt. • Geben Sie im Feld **Hausnr.** die Hausnummer ein. • Wählen Sie in der angezeigten Liste die Nummer aus. • Wählen Sie ✓. Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.

4. Wählen Sie ⊕.
   Das Fahrtziel wird Ihrer Tour hinzugefügt.
   - Um weitere Fahrtziele aufzunehmen, fahren Sie mit Schritt 2 fort.
5. Tippen Sie auf ←, um zum Fahrtzielbildschirm zurückzukehren.
6. Tippen Sie auf ←, um zum Bildschirm *Fahrtenplaner* zurückzukehren.
7. Wählen Sie ↷.
   Der Bildschirm *3D*-Karte wird geöffnet. SPiN 100 berechnet nun die Tour und zeigt sie an.

Hinzufügen von Fahrtzielen mithilfe anderer Optionen

Sie können dem Fahrtenplaner Fahrtziele mithilfe von Optionen für Kreuzungen, Sonderziele, Favoriten, Kontakte und letzte Ziele des Fahrtzielmenüs hinzufügen.

Verwalten des Fahrtenplaners

Um auf dem Bildschirm *Fahrtenplaner* Fahrtziele zu verwalten, tippen und halten Sie den Stift auf ein Fahrtziel.
Das Popup-Menü *Fahrtenplaner* wird angezeigt.

- Um einen Punkt nach oben zu verschieben, wählen Sie **Nach oben**.
- Um einen Punkt nach unten zu verschieben, wählen Sie **Nach unten**.
- Um einen Punkt zu löschen, wählen Sie **Löschen**.
- Um alle Punkte zu löschen, wählen Sie **Alle löschen**.
- Um alle früheren Fahrtziele zu überspringen, wählen Sie **Gehe zu**.

So speichern Sie die Tour auf Ihrem Pocket PC oder einer Speicherkarte:

- Wählen Sie .
  Der Bildschirm *Tour speichern als* wird angezeigt.
- Geben Sie im Feld **Name** einen Namen für die Tour ein.
- Wählen Sie im Dropdown-Feld **Ordner** einen Ordner aus, in dem Sie die Tour speichern.
- Wählen Sie einen Speicherort aus.
- Wählen Sie **OK**.
  Der Bildschirm *Fahrtenplaner* wird erneut angezeigt.

Laden einer Tour

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* die Option **Fahrtenplaner**.
   Der Bildschirm *Fahrtenplaner* wird angezeigt.
2. Wählen Sie .
   Der Bildschirm *Tour öffnen* wird angezeigt.
3. Wählen Sie im Dropdown-Feld **Ordner** den Ordner aus, in dem die zu ladende Tour gespeichert ist.
4. Wählen Sie in der Liste mit Tourdateien (.trp) die zu ladende Tour aus.
   Der Bildschirm *Fahrtenplaner* wird erneut angezeigt.
   - Wenn auf dem Bildschirm *Fahrtenplaner* die letzte Tour noch angezeigt wird, können Sie auswählen, ob die geladene Tour an die angezeigte Tour angehängt werden soll.
5. Wählen Sie .
   Der Bildschirm *3D*-Karte wird geöffnet. SPiN 100 berechnet nun die Tour und zeigt sie an.

9. Anzeigen Ihrer Route

Sobald eine Tour berechnet ist, kann sie auf verschiedene Arten angezeigt werden. Blättern Sie mithilfe der rechten **4-Wege-Taste** durch die Bildschirme.

Bildschirm 2D-Karte

Der Bildschirm *2D-Karte* ist stets nach Norden ausgerichtet und zeigt Ihre aktuelle Position (sofern ein GPS-Fix aktiv ist) und die Straßennamen der Umgebung an. Sobald eine Route berechnet ist, werden die Route und sämtliche Abbiegungen hervorgehoben.

Um den Bildschirm *2D-Karte* anzuzeigen, wählen Sie im *Hauptmenü* die Option **Karte**. Wenn eine Route ausgewählt wurde, drücken Sie die **4-Wege-Taste**, um durch die Bildschirme zu blättern.

- Navigieren Sie in der Karte, indem Sie den Stift über den Bildschirm ziehen.
- Um einen kleineren Bereich mit mehr Details anzuzeigen, drücken Sie .
- Um einen größeren Bereich mit weniger Details anzuzeigen, drücken Sie .
- Um auf das *Popup-Menü* zuzugreifen, tippen und halten Sie den Stift auf einen beliebigen Punkt des Bildschirms.
- Wählen Sie , um die Karte um die aktuelle Position herum neu auszurichten.

Die nächste Abbiegung wird in einer anderen Farbe hervorgehoben angezeigt als die künftigen Abbiegungen. Die Farbe richtet sich nach dem verwendeten Schema.

Ihre aktuelle Position ist wie folgt markiert:

Kartenmaßstab

Symbol zum Neuausrichten der Karte

Aktuelle Position (tippen Sie, um den Bildschirm *GPS-Status* zu öffnen)

Bildschirm 3D-Karte

Nachdem eine Route berechnet wurde, wird der Bildschirm *3D-Karte* in Reiserichtung ausgerichtet mit einstellbarem Horizont angezeigt.

Um den Bildschirm *3D-Karte* einzusehen, nachdem eine Route berechnet wurde, blättern Sie mithilfe der **4-Wege-Taste** durch die Bildschirme.

- Um einen kleineren Bereich mit mehr Details anzuzeigen, drücken Sie .
- Um einen größeren Bereich mit weniger Details anzuzeigen, drücken Sie .
- Verkleinern Sie den Blickwinkel mit , und vergrößern Sie ihn mit , wenn die **Informationsschaltfläche** *auf* **Winkel** gesetzt ist.
- Um auf das *Popup-Menü* zuzugreifen, tippen und halten Sie den Stift auf einen beliebigen Punkt der Karte.

Richtung der nächsten Abbiegung
Tippen Sie, um die nächste Anweisung zu hören.

Ihre aktuelle Position ist wie folgt markiert: .

Informationsschaltfläche
Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um die folgenden Optionen der Anzeige auszuwählen:
- Tempo
- Zeit
- Winkel
- Entfernung Ziel
- Voraussichtliche Ankunftszeit
- Reisezeit zum Ziel

Die nächste Abbiegung wird in einer anderen Farbe hervorgehoben angezeigt als die künftigen Abbiegungen. Die Farbe richtet sich nach dem verwendeten Schema.

Entfernung bis zur Abbiegung
Tippen Sie, um die Zusammenfassung der Route anzeigen zu lassen.

Aktuelle Position
(tippen Sie, um den Bildschirm *GPS-Status* zu öffnen)

Bildschirm für die nächste Anweisung

Der Bildschirm für die nächste Anweisung zeigt Informationen zur nächsten Abbiegung an – die Entfernung bis zu Abbiegung und die Abbiegerichtung.

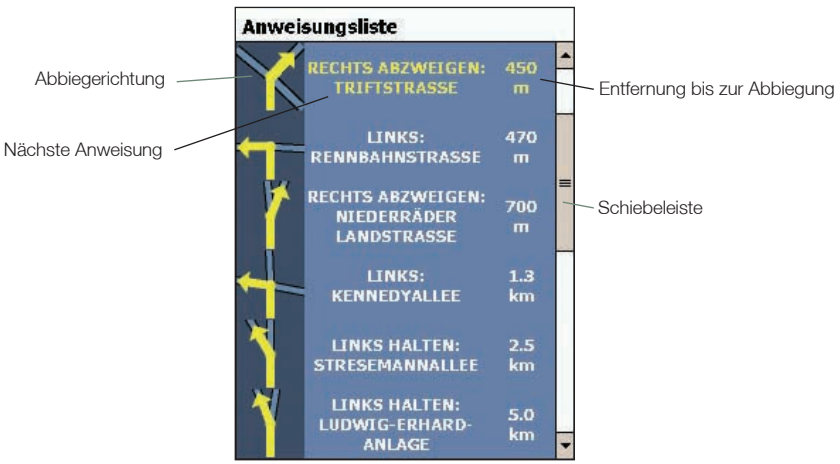
Um den Bildschirm für die nächste Anweisung anzuzeigen, drücken Sie entweder die **4-Wege-Taste** so lange, bis der Bildschirm angezeigt wird, oder wählen Sie im *Hauptmenü* die Option **Karte**.

Bildschirm „Anweisungsliste“

Im Bildschirm *Anweisungsliste* wird eine Liste mit den verbleibenden Abbiegungen auf Ihrer Tour einschließlich Abbiegerichtung, Straßennamen und Entfernung bis zur Abbiegung angezeigt. In der rechten Spalte wird die Entfernung von Ihrer aktuellen Position zur jeweiligen Abbiegung angezeigt. Die nächste Abbiegung ist hervorgehoben.

Um den Bildschirm *Anweisungsliste* anzuzeigen, drücken Sie die **4-Wege-Taste** so lange, bis der Bildschirm *Anweisungsliste* angezeigt wird.

- Blättern Sie mithilfe der Bildlaufleiste nach oben und unten durch die Anweisungsliste.



Bildschirm „Abbiegungsliste“

Der Bildschirm *Abbiegungsliste* zeigt eine Karte bis zur nächsten Abbiegung und eine Liste der bis zu Ihrem Fahrtziel verbleibenden Abbiegungen an. In der Anweisungsliste wird die Entfernung von Ihrer aktuellen Position zur jeweiligen Abbiegung angezeigt. Die nächste Abbiegung ist hervorgehoben.

- Um den Bildschirm *Abbiegungsliste* anzuzeigen, wählen Sie im *Hauptmenü* die Option **Abbiegungsliste**.
- Blättern Sie mithilfe der Bildlaufleiste nach oben und unten durch die Anweisungsliste.
- Tippen Sie auf eine Anweisung, um im Kartenteil des Bildschirms die Karte für die Abbiegung anzuzeigen.
- Es gibt geringfügige Unterschiede zwischen der Darstellung des Bildschirms *Abbiegungsliste* im Hoch- bzw. Querformat (siehe Abbildungen 1 und 2). Im Querformat wird z. B. nicht der Bereich für die Abbildungsrichtung angezeigt.

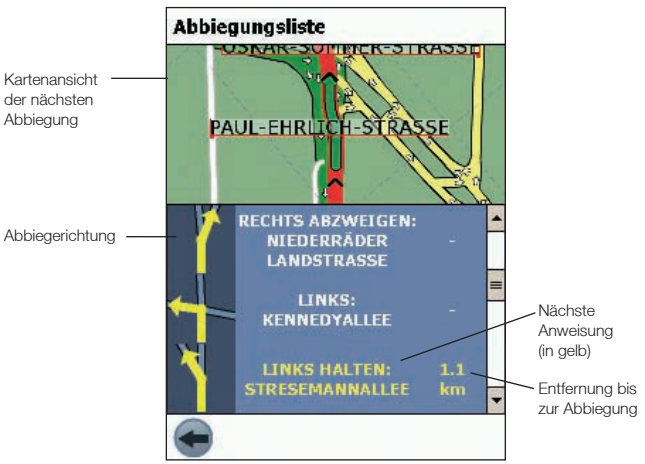


Abbildung 1. Hochformat

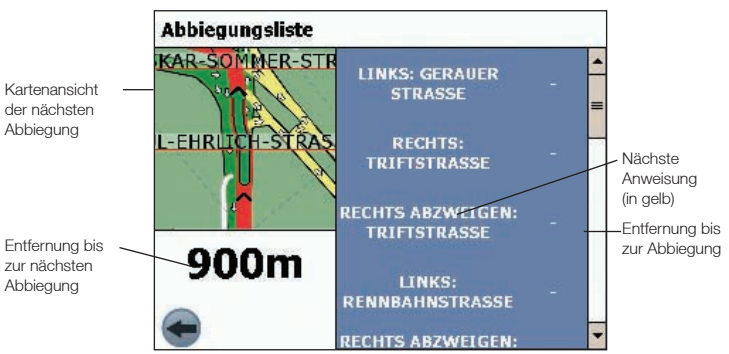


Abbildung 2. Querformat

Anzeigen einer Zusammenfassung der Route

Im Bildschirm *2D-Karte* und *3D-Karte* kann fünf Sekunden lang eine Zusammenfassung der berechneten Route angezeigt werden. Diese umfasst:

- Ausgangsstraße
- Zielstraße
- Gesamtstrecke
- Reisezeit zum Ziel
- Entfernung Ziel
- Prozent der zurückgelegten Strecke (bezogen auf die Entfernung)

So zeigen Sie die Zusammenfassung der Route an:

1. Tippen und halten Sie den Stift auf den Bildschirm *2D-Karte oder 3D-Karte*.
2. Wählen Sie im Popup-Menü die Option **Zusammenfassung der Route**.
   Die Zusammenfassung der Route wird fünf Sekunden lang angezeigt.

Sie können die Zusammenfassung der Route auch in der 3D-Karte und im Bildschirm für die nächste Anweisung anzeigen lassen, indem Sie in die rechte untere Ecke des Bildschirms tippen.

Anzeigen einer Zusammenfassung des Standorts

In den Bildschirmen *2D-Karte* und *3D-Karte* können Sie eine Zusammenfassung des Standorts anzeigen lassen.

Diese umfasst:

- Straßenname, POI, Favoriten oder Schnellziele
- Beschreibung des Standorts
- Breiten- und Längengrad Ihres Standorts

So zeigen Sie die Zusammenfassung des Standorts an:

1. Tippen und halten Sie den Stift auf den Bildschirm *2D-Karte oder 3D-Karte*.
2. Wählen Sie im oberen Bereich des *Popup-Menüs* den Namen des Standorts aus.
   Die Zusammenfassung des Standorts wird angezeigt.

Automatische Umleitung Back-On-Track™

Ihre Route wird neu berechnet, falls Sie falsch abbiegen. Während die Route neu berechnet wird, wird das Symbol oben links in der 3D-Karte und im Bildschirm für die nächste Anweisung angezeigt.

Die automatische Umleitung wird auf dem Bildschirm *Routenoptionen* eingestellt.

10. Popup-Menü im Kartenbildschirm

Sie können das Popup-Menü in den 2D-Karten oder 3D-Karten anzeigen lassen, indem Sie längere Zeit auf einen Punkt des Bildschirms tippen.

Menüoption	Beschreibung
Standort	Zeigt den Namen der/des ausgewählten Straße, POI, Favoriten oder Schnellziels an. Zeigt die Zusammenfassung des Standorts an.
Als Ausgangspunkt wählen	Legt den ausgewählten Punkt als Ausgangspunkt fest.
Route finden	Legt den ausgewählten Punkt als Fahrtziel fest. SPiN 100 berechnet die Route zu Ihrem Fahrtziel und zeigt sie an.
Schnellzugriff	Zeigt eine Liste Ihrer Schnellziele an.
Umleitung	Berechnet Ihre Route neu, um die nächsten 1, 2, 5 oder 10 Kilometer oder Meilen zu umgehen.
Zur Fahrt hinzufügen	Fügt Ihrer Tour den ausgewählten Punkt als Fahrtziel hinzu.
Zu Favoriten hinzufügen	Fügt den ausgewählten Punkt Ihren Favoriten hinzu.
Gebiet vermeiden hinzufügen	Fügt einen zu umgehenden Bereich hinzu, den Sie in Größe und Position festlegen können.
Gebiete vermeiden löschen	Löscht den ausgewählten zu umgehenden Bereich.
Zu umfahrene Bereiche löschen	Löscht alle zu umgehenden Bereiche.
Zusammenfassung der Route	Zeigt die Zusammenfassung der Route an.
Streckenanzeige	Startet die Streckenanzeige, die die Navigation von Ihrer aktuellen Position oder Ihrem Ausgangspunkt zum Fahrtziel zeigt.
Nächste Sonderziele/POI	Öffnet den Bildschirm *Sonderziele/POI*. Wählen Sie den POI aus, zu dem Sie navigieren möchten.
Anwendung beenden	Beendet SPiN 100.

11. Umgehen eines Bereichs

SPiN 100 kann eine Route berechnen, die einen bestimmten Bereich auf der Karte umgeht. Pro Route können bis zu zehn Bereiche umgangen werden. Solche Bereiche werden schattiert angezeigt.

Hinzufügen eines zu umgehenden Bereichs

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* die Option **Karte**.
   Der Bildschirm *2D-Karte* wird geöffnet.
2. Tippen und halten Sie den Stift auf den zu umgehenden Bereich.
3. Wählen Sie **Gebiet vermeiden hinzufügen** im *Popup-Menü*.
   Es wird ein zu umgehender Bereich eingeblendet.

4. Stellen Sie die korrekte Größe und Position des Bereichs ein.
   - Um die Position des Bereichs einzustellen, tippen Sie darauf und ziehen das Symbol auf den zu umgehenden Bereich.
   - Um die Größe des zu umgehenden Bereichs einzustellen, tippen Sie auf die Felder zum Verändern der Größe und ziehen sie auf die gewünschte Größe.
5. Tippen Sie auf den zu umgehenden Bereich, um ihn zu aktivieren.

Löschen eines zu umgehenden Bereichs

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* die Option **Karte**.
2. Tippen und halten Sie den Stift auf den zu umgehenden Bereich, den Sie löschen möchten.
3. Wählen Sie **Umfahrenen Bereich löschen** im *Popup-Menü*.
   Der zu umgehende Bereich wird gelöscht.

Löschen aller zu umgehenden Bereiche

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* die Option **Karte**.
2. Tippen und halten Sie den Stift außerhalb eines zu umgehenden Bereichs auf den Bildschirm *2D-Karte*.
3. Wählen Sie **Zu umfahrene Bereiche löschen** im *Popup-Menü*.
   Alle zu umgehenden Bereiche werden gelöscht.

12. Streckenanzeige

Mit der Streckenanzeige können Sie:

- Eine Vorschau einer Route einsehen.
- Eine Route ohne GPS-Fix planen oder einsehen, beispielsweise wenn Sie sich in einem Gebäude befinden.

Schritt 1. Auswählen des Ausgangspunkts

Falls Sie ein GPS-Fix erhalten haben, müssen Sie nur dann einen Ausgangspunkt auswählen, wenn die Route nicht an Ihrem derzeitigen Standort beginnen soll.

1. Suchen Sie den Ausgangspunkt, indem Sie die Karte mit dem Stift durchblättern.
2. Tippen und halten Sie den Stift auf das Straßen- oder POI-Symbol, das Ihren Ausgangspunkt symbolisiert.
3. Wählen Sie im *Popup-Menü* die Option **Als Ausgangspunkt wählen**.

Schritt 2. Auswählen des Zielpunkts

1. Suchen Sie das Fahrtziel, indem Sie die Karte mit dem Stift durchblättern.
2. Tippen und halten Sie den Stift auf das Straßen- oder POI-Symbol, das Ihr Fahrtziel symbolisiert.
3. Wählen Sie im *Popup-Menü* die Option **Route finden**.

Schritt 3. Aktivieren der Streckenanzeige

Wählen Sie im *Popup-Menü* die Option **Streckenanzeige**.

- Wenn auf dem Bildschirm *Anzeige* das Kontrollkästchen *Wiederholung Streckenanzeige* markiert ist, wird die Streckenanzeige so oft wiederholt, bis Sie sie im *Popup-Menü* deaktivieren.

Deaktivieren der Streckenanzeige

Wählen Sie im *Popup-Menü* die Option **Streckenanzeige**.

13. Kilometerzähler

Bildschirm „Kilometerzähler – aktuelle Route“

Der Bildschirm *Kilometerzähler – aktuelle Route* zeigt für Ihre aktuelle Tour die zurückgelegte Strecke, die Durchschnittsgeschwindigkeit, die Höchstgeschwindigkeit, die benötigte Zeit und die Stillstandzeit an.

- Wählen Sie im *Hauptmenü* zunächst und anschließend **Tageskilometerzähler.**

Der Bildschirm *Kilometerzähler – Gesamt* zeigt für alle bisherigen Touren bzw. seit dem letzten Zurücksetzen die zurückgelegte Strecke, die Durchschnittsgeschwindigkeit, die Höchstgeschwindigkeit, die benötigte Zeit und die Stillstandzeit an.

- Tippen Sie im Bildschirm *Kilometerzähler – aktuelle Route* **auf** .
  Der Bildschirm *Kilometerzähler – Gesamt* **wird angezeigt.**
- **Tippen Sie erneut auf , um den Bildschirm *Kilometerzähler – aktuelle Route* erneut anzuzeigen.**

14. Favoriten und Schnellziele

Favoriten dienen dazu, häufig verwendete Fahrtziele aufzurufen, ohne die Informationen jedes Mal neu eingeben zu müssen. Auf die Favoriten greifen Sie im Bildschirm *Favoriten-Liste* zu.

Die drei am häufigsten genutzten Ziele können Sie als Schnellziele speichern und so Ihr Fahrtziel auf die schnellste und leichteste Weise einstellen. Auf Schnellziele können Sie über den Bildschirm *Schnellzugriff* oder das *Popup-Menü* in den Bildschirmen *2D-Karte* oder *3D-Karte* zugreifen.

Speichern eines Favoriten

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* zunächst **Ziel** und anschließend **Adresse**.
   Der Bildschirm *Zieladresse* wird eingeblendet.
   Hinweis: Sie können auch eine Kreuzung oder ein POI als Favorit angeben.
2. Wählen Sie im Dropdownfeld **Land** ein Land aus.
3. Wählen Sie die Adresse wie folgt aus:
   - Um ein Gebiet auszuwählen, geben Sie im Feld **Gebiet** den Namen eines Ortes an, etwa einer Stadt oder einer Region. Wählen Sie in der angezeigten Liste ein Gebiet aus.
   - Um eine Straße auszuwählen, geben Sie den Namen der Straße im Feld **Straße** ein. Wählen Sie in der angezeigten Liste eine Straße aus.
   - Geben Sie im Feld **Hausnr.** eine Hausnummer ein. Wählen Sie in der angezeigten Liste eine Nummer aus.
4. Wählen Sie .
   Der Favorit wird mit dem Namen der Straße gespeichert.

Festlegen eines Favoriten als Schnellziel

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* zunächst **Ziel** und anschließend **Favoriten**.
2. Wählen Sie den Favoriten aus, den Sie als Schnellziel festlegen möchten.
3. Wählen Sie .
   Der Bildschirm *Favoriten bearbeiten* wird angezeigt.
4. Wählen Sie im Feld **Speichern unter** ein Schnellziel aus, unter dem Sie diesen Favoriten speichern möchten.
5. Um das Symbol für dieses Schnellziel zu ändern, tippen Sie auf das Symbol neben **Symbol ändern**, und wählen Sie im Bildschirm zum Ändern des Favoritensymbols ein neues Symbol aus.
   Der Bildschirm *Favoriten bearbeiten* wird erneut angezeigt.
6. Tippen Sie auf , um das Schnellziel zu speichern.
   Der Bildschirm *Favoriten-Liste* wird angezeigt.

Bearbeiten eines Favoriten oder Schnellziels

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* zunächst **Ziel** und anschließend **Favoriten**.
2. Wählen Sie den zu bearbeitenden Favoriten.

3. Wählen Sie .
   Der Bildschirm *Favoriten bearbeiten* wird angezeigt.

4. Geben Sie im Feld **Name** einen Namen für das Schnellziel oder den Favoriten ein.
5. So ändern Sie das Symbol, das auf den Bildschirmen *2D-Karte* und *3D-Karte* angezeigt wird:
   a. Tippen Sie auf das Symbol Symbol ändern.
      Der Bildschirm zum Ändern des Favoritensymbols wird angezeigt.
   b. Tippen Sie auf das gewünschte Symbol für das Schnellziel oder den Favoriten.
6. Tippen Sie auf , um das Schnellziel oder den Favoriten zu speichern.
   Der Bildschirm *Favoriten-Liste* wird angezeigt.

Verwenden von Schnellzielen

1. Wählen Sie im *Hauptmenü* die Option **Schnellzugriff**.
2. Tippen Sie auf das zuletzt gespeicherte Schnellziel.
   Der Bildschirm *3D*-Karte wird geöffnet.
   SPiN 100 berechnet die Route zum Schnellziel und zeigt sie an.

Hinweis: Sie können auch mithilfe des Popup-Menüs auf Schnellziele zugreifen.

Verwenden von Favoriten

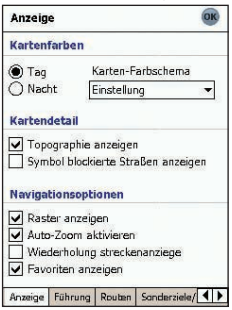
1. Wählen Sie im *Hauptmenü* zunächst **Ziel** und anschließend **Favoriten**.
2. Wählen Sie in der Liste einen Favoriten aus.
3. Wählen Sie eine der folgenden Optionen:
   - – Zeigt den Bildschirm *Routingoptionen* an
   - – Öffnet den Bildschirm *Favoriten bearbeiten*, in dem Sie den Favoriten bearbeiten können
   - – Löscht den Favoriten
   - – Zeigt den Favoriten auf dem Bildschirm *2D-Karte* an
   - – Berechnet die Route zum Favoriten und zeigt sie auf dem Bildschirm *3D-Karte* an

15. Einstellungen

Sie können die folgenden Einstellungen ändern und nach Wunsch anpassen:

Anzeigeeinstellungen

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf , dann auf **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Anzeige*.
   Der Bildschirm *Anzeige* wird geöffnet.



2. Ändern Sie die Einstellungen wie gewünscht:

Wenn Sie...	Dann...
den Bildschirmkontrast bei hellen oder dunklen Bedingungen verbessern möchten,	wählen Sie **Tag** oder **Nacht** im Abschnitt **Kartenfarben**.
das Farbschema aller Kartenbildschirme ändern möchten,	wählen Sie Ihr bevorzugtes Farbschema im Dropdownfeld **Karten-Farbschema** des Abschnitts **Kartenfarben** aus.
auf allen Kartenbildschirmen eine topographische Karte anzeigen möchten,	markieren Sie das Kontrollkästchen **Topographie anzeigen** im Abschnitt **Kartendetail**.
auf allen Kartenbildschirmen Einbahnstraßensymbole für gesperrte Straßen anzeigen möchten,	markieren Sie das Kontrollkästchen **Symbol blockierte Straßen anzeigen** im Abschnitt **Kartendetail**.
auf allen Kartenbildschirmen Rasterlinien anzeigen möchten,	markieren Sie das Kontrollkästchen **Raster anzeigen** im Abschnitt **Navigationsoptionen**.
den automatischen Zoom beim Navigieren zum Fahrtziel aktivieren möchten,	markieren Sie das Kontrollkästchen **Auto-Zoom aktivieren** im Abschnitt **Navigationsoptionen**. Wenn diese Option aktiviert ist, werden die Bildschirme *2D-Karte* und *3D-Karte* abhängig von Ihrer Geschwindigkeit automatisch vergrößert oder verkleinert. Dies ermöglicht, die Route optimal einzusehen.
die Streckenanzeige mehrmals aktivieren möchten,	markieren Sie das Kontrollkästchen **Wiederholung Streckenanzeige** im Abschnitt **Navigationsoptionen**.
auf allen Kartenbildschirmen Favoritensymbole anzeigen möchten,	markieren Sie das Kontrollkästchen **Favoriten anzeigen** im Abschnitt **Navigationsoptionen**.

3. Tippen Sie auf OK, um die Änderungen zu übernehmen und den Bildschirm *2D-Karte* zu öffnen.

   Hinweis: Nachdem Sie OK gewählt haben, wird die zuletzt geöffnete Karte oder der zuletzt geöffnete Bildschirm mit Kartenanweisungen angezeigt. In der Regel ist dies die 2D-Karte, *es kann sich jedoch auch um die* 3D-Karte *oder die Bildschirme für die nächste Anweisung,* Anweisungsliste *oder* Abbiegungsliste *handeln.*

Einstellungen für die Führung:

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf , dann auf **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Führung*.
   Der Bildschirm *Führung* wird angezeigt.

2. Ändern Sie die Einstellungen wie gewünscht:
   - Um die Sprachanweisungen während der Navigation einzuschalten, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Sprachanweisungen** im Abschnitt **Sprachanweisungen**.
   - Um das Sprachschema für die Sprachanweisungen während der Navigation zu ändern, wählen Sie das bevorzugte Sprachschema in der Dropdownliste **Sprachschema** des Abschnitts **Sprachanweisungen** aus.
   - Um die in SPiN 100 verwendeten Längenmaße zu ändern, wählen Sie im Abschnitt **Entfernungseinheiten** entweder **Kilometer** oder **Meilen** aus.
3. Tippen Sie auf OK, um die Änderungen zu übernehmen und den Bildschirm *2D-Karte* zu öffnen.

Routenaufzeichnung

Sie können bestimmte Routen aufzeichnen und auf Ihrem Pocket PC oder der Speicherkarte speichern, um später darauf zurückgreifen zu können.

Hinweis: Die Aufzeichnung von Routen sollte nur zu Diagnose- oder Supportzwecken und nach Anweisung durch einen Kundendienstmitarbeiter von Navman erfolgen.

So starten Sie die Aufzeichnung einer Route

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf , dann auf **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Führung*.
   Der Bildschirm *Führung* wird angezeigt.
2. Tippen Sie im Abschnitt **Route aufzeichnen** auf **Starten**.
   Der Bildschirm *Speichern unter* wird angezeigt.
3. Geben Sie im Feld **Name** einen Namen für die Route ein.

4. Wählen Sie in der Dropdownliste **Ordner** einen Ordner, in dem Sie die aufgezeichnete Route speichern möchten.
5. Wählen Sie in der Dropdownliste einen Speicherort, unter dem Sie den Ordner und die aufgezeichnete Route speichern möchten.
6. Wählen Sie OK.
   Der Bildschirm *Führung* wird erneut angezeigt.
7. Wählen Sie OK.
   Der Bildschirm *2D*-Karte wird geöffnet.
8. Fahren Sie zu Ihrem Ziel.

So beenden Sie die Aufzeichnung einer Route

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf *Einrichten* und anschließend auf die Registerkarte *Führung*.
   Der Bildschirm *Führung* wird angezeigt.
2. Tippen Sie im Abschnitt **Route aufzeichnen** auf die Option für **Stopp**, um die Aufzeichnung der Route anzuhalten.
3. Wählen Sie OK.
   Der Bildschirm *2D*-Karte wird geöffnet.

So spielen Sie eine aufgezeichnete Route ab

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf ➡, dann auf **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Führung*.
   Der Bildschirm *Führung* wird angezeigt.
2. Tippen Sie im Abschnitt **Route aufzeichnen** auf die Option **Spielen**.
   Der Bildschirm *Öffnen* wird angezeigt.
3. Wählen Sie in der Dropdownliste **Ordner** den Ordner, in dem die abzuspielende Route gespeichert ist.
4. Wählen Sie in der Liste aufgezeichneter Routen die abzuspielende Route aus.
   Der Bildschirm *Führung* wird erneut angezeigt.
5. Wählen Sie OK.
   Der Bildschirm *2D-Karte* wird geöffnet, und die aufgezeichnete Route wird abgespielt.

So halten Sie die Wiedergabe einer aufgezeichneten Route an

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf ➡, dann auf **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Führung*.
   Der Bildschirm *Führung* wird geöffnet.
2. Tippen Sie im Abschnitt **Route aufzeichnen** auf die Option für **Stopp**, um die Aufzeichnung der Route anzuhalten.
3. Wählen Sie OK.
   Der Bildschirm *2D*-Karte wird geöffnet.

Routeneinstellungen

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf , dann **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Routen*.
   Der Bildschirm *Routen* wird angezeigt.

2. Ändern Sie die Einstellungen wie gewünscht:

Wenn Sie...	Dann...
den **Routentyp** ändern möchten,	verschieben Sie den **Route**-Regler von SPiN 100 in Richtung **Schnellste**, damit die kürzeste Zeit stärker bei der Berechnung der Route berücksichtigt wird. verschieben Sie den **Route**-Regler von SPiN 100 in Richtung **Kürzeste**, damit die kürzeste Entfernung stärker bei der Berechnung der Route berücksichtigt wird.
die **Einstellung für Autobahnen** ändern möchten,	verschieben Sie den Regler **Autobahnnutzung** in Richtung **Min.**, damit Autobahnen bei der Berechnung der Route in geringerem Maße berücksichtigt werden. verschieben Sie den Regler **Autobahnnutzung** in Richtung **Max.**, damit Autobahnen bei der Berechnung der Route in stärkerem Maße berücksichtigt werden.
unbefestigte Straßen umgehen möchten,	aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Feldweg umgehen**.
Fähren umgehen möchten,	aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Fähren umgehen**.
gebührenpflichtige Straßen umgehen möchten,	aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Mautstraßen umgehen**.
Ballungszentren umgehen möchten,	aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Stadtgebiete vermeiden**.
die automatische Umleitung Back-On-Track™ aktivieren möchten,	markieren Sie das Kontrollkästchen **Route automatisch aktualisieren**. Back-on-Track aktualisiert die berechnete Route, wenn Sie falsch abbiegen.
die Standardeinstellungen wieder herstellen möchten,	tippen Sie auf .

3. Bestätigen Sie die Änderungen mit OK.
   Der Bildschirm *2D*-Karte wird geöffnet.

Einstellungen für Sonderziele (POI)

Sonderziele einer Region werden in Kategorien zusammengefasst. Diese Funktion ermöglicht Ihnen, die gewünschten Kategorien auszuwählen. Möglicherweise interessieren Sie sich ausschließlich für kulturelle Einrichtungen und möchten daher andere Sonderzielkategorien, z. B. Schulen, deaktivieren.

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf , dann auf **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Sonderziele/POI*.
   Der Bildschirm *Sonderziele/POI* wird angezeigt.

2. Um die Anzeige von POIs in der *2D-Karte* zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen **Symbole auf Karte anzeigen** im Abschnitt **Sonderziele/POI Anzeige**.
3. Markieren Sie die jeweiligen Kontrollkästchen im Abschnitt **Sonderziele/POI-Kategorien**, sodass nur die gewünschten Sonderzielkategorien in der *2D-Karte* oder *3D-Karte* angezeigt werden.
4. Bestätigen Sie die Änderungen mit OK.
   Der Bildschirm *2D*-Karte wird geöffnet.

Aktive Kartenauswahl – Einstellungen

Im Bildschirm *Aktive Kartenauswahl* können Sie angeben, welche verfügbaren Karten verwendet werden sollen. SPiN 100 speichert die Kartenregionen im Programmspeicher. Aus diesem Grund empfehlen wir, nur die tatsächlich benötigten Karten auszuwählen.

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf , dann auf **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Karte*.
   Der Bildschirm *Aktive Kartenauswahl wird angezeigt.*

2. Wählen Sie im Dropdown-Feld **Speicher Ort** einen Speicherort aus, um die im jeweiligen Speicherort installierten Karten anzeigen zu lassen.

3. Markieren Sie die jeweiligen Kontrollkästchen, sodass nur die benötigten Karten angezeigt werden.
4. Wenn Sie auf mehrere Speicherorte zugreifen können, wiederholen Sie Schritt 2 für den nächsten Speicherort.
5. Bestätigen Sie die Änderungen mit OK.
   Der Bildschirm *2D-Karte* wird geöffnet.

Allgemeine Einstellungen

Im Bildschirm *Allgemein* können Sie Ihre Favoriten in eine durch Kommas getrennte Datei (.csv) exportieren. Solche Dateien können von den meisten Datenbanksystemen verarbeitet werden.

Um Ihre SPiN 100-Favoriten in eine durch Kommas getrennte Datei zu exportieren, gehen Sie wie folgt vor:

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf , dann auf **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Allgemein*.
   Der Bildschirm *Allgemein* wird eingeblendet.
2. Wählen Sie die Option **Favoriten**.
3. Wählen Sie **Export**, um Ihre Favoriten in die folgende Datei zu exportieren: **Mein Gerät/ Eigene Dokumente/Navman/Favourites.csv**. Es wird eine Nachricht angezeigt, sobald der Export abgeschlossen ist.
4. Wählen Sie OK.
   Der Bildschirm *2D-Karte* wird geöffnet.

Im Bildschirm *Allgemein* können Sie außerdem alle Favoriten, Schnellziele oder letzten Fahrtziele löschen.

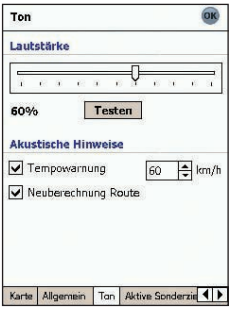
Um Ihre Favoriten, Schnellziele oder letzten Fahrtziele in SPiN 100 zu löschen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf , dann auf **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Allgemein*. Der Bildschirm *Allgemein* wird eingeblendet.
2. Wählen Sie Option **Favoriten, Schnellzugriff** oder **Letzte Ziele**.
3. Wählen Sie **Löschen**, um die Einträge für Favoriten, Schnellzugriff oder Letzte Ziele zu löschen.
4. Wählen Sie OK.
   Der Bildschirm *2D-Karte* wird geöffnet.

Im Bildschirm „Allgemein“ können Sie auch festlegen, ob beim Start das Lernprogramm angezeigt werden soll. Um beim Start von SPiN 100 das Lernprogramm anzuzeigen, markieren Sie im Abschnitt **Lernprogramm** das Kontrollkästchen **Bei Programmstart anzeigen**.

Toneinstellungen

1. Tippen Sie im *Hauptmenü* auf , dann auf **Einrichten** und anschließend auf die Registerkarte *Ton*.
   Der Bildschirm *Ton* wird geöffnet.



2. Ändern Sie die Einstellungen wie gewünscht:
   - Bewegen Sie den **Lautstärkeregler** nach rechts, um die Lautstärke zu erhöhen, oder bewegen Sie den **Lautstärkeregler** nach links, um die Lautstärke zu senken. Tippen Sie auf Testen, um die Lautstärke zu testen.
   - Damit ein Warnsignal ausgegeben wird, sobald Sie eine bestimmte Geschwindigkeit überschreiten, markieren Sie das Kontrollkästchen **Tempowarnung**. Wählen Sie die Geschwindigkeit, die nicht überschritten werden soll.
   - Um einen akustischen Hinweis zu aktivieren, wenn die automatische Umleitung Back-on-Track™ aktiviert ist, markieren Sie das Kontrollkästchen **Neuberechnung Route**.
3. Bestätigen Sie die Änderungen mit OK.
   Der Bildschirm *2D-Karte* wird geöffnet.

Einstellungen für aktive Sonderziele

Aktive Sonderziele sind benutzerdefinierte Sonderziele, die angekündigt werden, wenn Sie sich in ihrer Nähe befinden. Von Navman formatierte Sonderziele (auf Versionen von SPiN 100 mit Unterstützung des POI-Editors für SPiN 100 Desktop erstellt) können in einen Ordner mit eigenen Sonderzielen kopiert werden, der im Navman-Programmordner (Mein Gerät\Programme\Navman\MyPOI) erstellt werden muss.

Beim Start erkennt SPiN 100 die aktiven POI-Dateien und lädt diese.

16. Verbesserung der Leistung

SPiN 100 benötigt eine bestimmte Menge an zugewiesenem Programmspeicher von etwa 10 % der Größe der installierten und aktiven Karten. Wenn nicht genügend Speicher zugewiesen ist, tritt unter Umständen ein Fehler aufgrund *unzureichenden Speichers* auf.

So verringern Sie die Anzahl aktiver Karten

SPiN 100 speichert die Kartenregionen im Programmspeicher. Aus diesem Grund empfehlen wir, nur die tatsächlich benötigten Karten auszuwählen. Im Bildschirm *Aktive Kartenauswahl* können Sie angeben, welche verfügbaren Karten verwendet werden sollen.

Weitere Informationen finden Sie auf Seite 42.

So erhöhen Sie den zugewiesenen Programmspeicher

SPiN 100 benötigt eine bestimmte Menge an zugewiesenem Programmspeicher von etwa 10 % der Größe der installierten und aktiven Karten.

1. Tippen Sie auf **Start**, um das *Startmenü* anzuzeigen.
2. Tippen Sie im *Startmenü* auf **Einstellungen**.
3. Tippen Sie im Bildschirm *Einstellungen* auf die Registerkarte **System**.
4. Tippen Sie auf das **Speichersymbol**.
   Der Bildschirm *Speicher* wird angezeigt.
5. Bewegen Sie den Schieber nach links, bis auf der rechten Seite ausreichend Programmspeicher angegeben ist.

   Weitere Informationen finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres Pocket PC.

17. Zubehör

Das folgende Pocket PC-Zubehör können Sie separat bei Ihrem Navman-Händler erwerben:

Fahrzeug-Netzadapter

12-V-Fahrzeug-Netzadapter mit 2-m-Netzkabel.

Universal-PDA-Befestigung

Zur Befestigung sämtlicher PDA-Geräte in Ihrem Fahrzeug.

Geteiltes Netzkabel für Pocket PC

Versorgt sowohl Ihren Pocket PC als auch den Bluetooth GPS-Empfänger über den Fahrzeug-Netzadapter mit Strom.

Montagevorrichtung für den Bluetooth GPS-Empfänger

Der Bluetooth GPS-Empfänger wird per Saugnapf an der Windschutzscheibe oder permanent am Armaturenbrett befestigt.

Anhang: Straßentypen

Hinweis: Die Straßentypen und Abkürzungen für Belgien und die Schweiz sind in drei Sprachen aufgeführt.

Land	Straßentyp	Abkürzung
Belgien (Deutsch)	CHAUSSEE PLATZ STRASSE	CH PL STR
Belgien (Französisch)	AVENUE BOULEVARD CHAUSSÉE IMPASSE MONT MONTAGNE PLACE ROUTE ROUTE NATIONAL RUE SQUARE	AVE BVD CH IMP MT MT PL RTE RN R. SQ
Belgien (Niederländisch)	BAAN BERG DREEF LAAN MARKT PARK PLEIN SQUARE STEENWEG STRAAT	BN BG DR LN MKT PK PL SQ STWG STR
Deutschland	BOULEVARD CHAUSSEE PLATZ STRASSE	BVD CH PL STR
Finnland	KATU GATE KATU TIE TIE	K. GT K. T. T.
Frankreich	ALLEE AVENUE BOULEVARD CHAUSSÉE DOMAINE FAUBOURG IMPASSE MONT MONTAGNE PASSAGE PLACE QUARTIER ROND-POINT ROUTE ROUTE NATIONALE RUE SQUARE TRAVERSE	ALL AVE BVD CH DOM FG IMP MT MT PAS PL QU RPT RTE RN R. SQ TRA

Land	Straßentyp	Abkürzung
Großbritannien	AVENUE BOULEVARD CENTRE CRESCENT	AVE BVD CTR CR
Irland	AVENUE BOULEVARD CENTRE CRESCENT PLACE ROAD ROUTE SQUARE STREET YARD	AVE BVD CTR CR PL RD RTE SQ ST YD
Italien	CONTRADA CORSO FRAZIONE LARGO PIAZZA PIAZZALE STRADA STATALE SUPERSTRADA VIA VIALE	C.DA C.SO FR LGO P.ZA P.LE SS SS V. VL
Luxemburg	ALLÉE AVENUE BOULEVARD CHAUSSÉE DOMAINE FAUBOURG IMPASSE MONT MONTAGNE PASSAGE PLACE QUARTIER ROND-POINT ROUTE ROUTE NATIONALE RUE SQUARE TRAVERSE	ALL AVE BVD CH DOM FG IMP MT MT PAS PL QU RPT RTE RN R. SQ TRA
Niederlande	BOULEVARD DIJK DWARSSTRAAT DWARSWEG GRACHT KADE KANAAL LAAN LEANE LOANE PARK PLANTSOEN PLEIN SINGEL STRAAT STRJITTE STRAATWEG WEG	BVD DK DWSTR DWWG GR KD KAN LN LN LN PK PLNTS PLN SNGL STR STR STRWG WG

Land	Straßentyp	Abkürzung
Norwegen	GATA GATE PLASSEN VEGEN VEI	GT GT PL V. V.
Österreich	BOULEVARD CHAUSSEE PLATZ STRASSE	BVD CH PL STR
Portugal	AVENIDA BAIRRO CALÇADA CAMİNHO ESTRADA LARGO LARGUINHO PRAÇA QUARTO QUARTA QUINTA RUA SÃO SANTA SANTO	AVE BA CC CAM EST LGO LARG PR QT QT QU R. S. S. S.
Schweiz (Deutsch)	BOULEVARD CHAUSSEE PLATZ STRASSE	BVD CH PL STR
Schweiz (Französisch)	AVENUE CHAUSSÉE IMPASSE MONT MONTAGNE PLACE QUARTIER ROUTE ROUTE NATIONAL RUE SQUARE	AVE CH IMP MT MT PL QU RTE RN R. SQ
Schweiz (Italienisch)	CONTRADA CORSO FRAZIONE LARGO PIAZZA PIAZZALE VIA VIALE	C.DA C.SO FR LGO P.ZA P.LE V. VL
Spanien	AVENIDA CALLE CALLEJÓN CAMINO CARRETERA GLORIETA PASEO PLAZA RAMBLA RONDA	AVE C/ CJ CM CR G P.O P. RBLA RD

Support-Informationen

Support für Australien:

Navman Australia Pty Ltd
PO Box 479
Gladesville, NSW 2111
Australien

Support: http://support.navman.com
Website: http://www.navman.com

Support für Europa:

Navman Europe Ltd
4G Gatwick House
Peeks Brook Lane, Horley
Surrey RH6 9ST
Großbritannien

Support: http://support.navman.com
Website: http://www.navman-europe.com

Support für Neuseeland:

Navman New Zealand
PO Box. 68-155 Newton
Auckland
Neuseeland

Support: http://support.navman.com
Website: http://www.navman.com

Support für die USA und für Kanada:

Navman USA Inc
5275 Capital Boulevard
Raleigh, NC 27616-2925
USA

Telefon: 866-9-NAVMAN
Support: http://support.navman.com
Website: http://www.navmanusa.com

NAVMAN ÜBERNIMMT KEINERLEI HAFTUNG, WENN DAS PRODUKT IN EINER WEISE GENUTZT WIRD, DIE UNFÄLLE ODER SCHÄDEN VERURSACHT ODER GEGEN DAS GESETZ VERSTÖSST.

Konformitätserklärung

Dieses Gerät stimmt mit Abschnitt 15 der FCC-Vorschriften überein. Der Betrieb unterliegt den beiden folgenden Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine Störungen verursachen und (2) dieses Gerät muss gegen alle empfangenen Störungen störsicher sein, einschließlich solcher, die den Betrieb beeinträchtigen können.

Copyright

© 2006 Brunswick New Technologies Asia Pte Limited. Navman ist eine eingetragene Marke von Brunswick New Technologies Asia Pte Limited und wird unter Lizenz von Navman New Zealand verwendet.
Alle Rechte vorbehalten.

Die Software enthält Informationen, die Eigentum von Navman sind. Sie wird im Rahmen eines Lizenzvertrages bereitgestellt, der Nutzungs- und Preisgabeeinschränkungen enthält und durch Urhebergesetze geschützt ist.
Die Rückentwicklung der Software ist untersagt.

SPiN 100, Drive-Away und Back-On-Track sind Marken von Brunswick New Technologies Asia Pte Limited und werden unter Lizenz von Navman New Zealand verwendet. Alle Rechte vorbehalten.

Alle anderen Marken und Registrierungen sind Eigentum der jeweiligen Unternehmen.

Veröffentlicht in Neuseeland.

MN000505A

NAVMAN

MN000505A